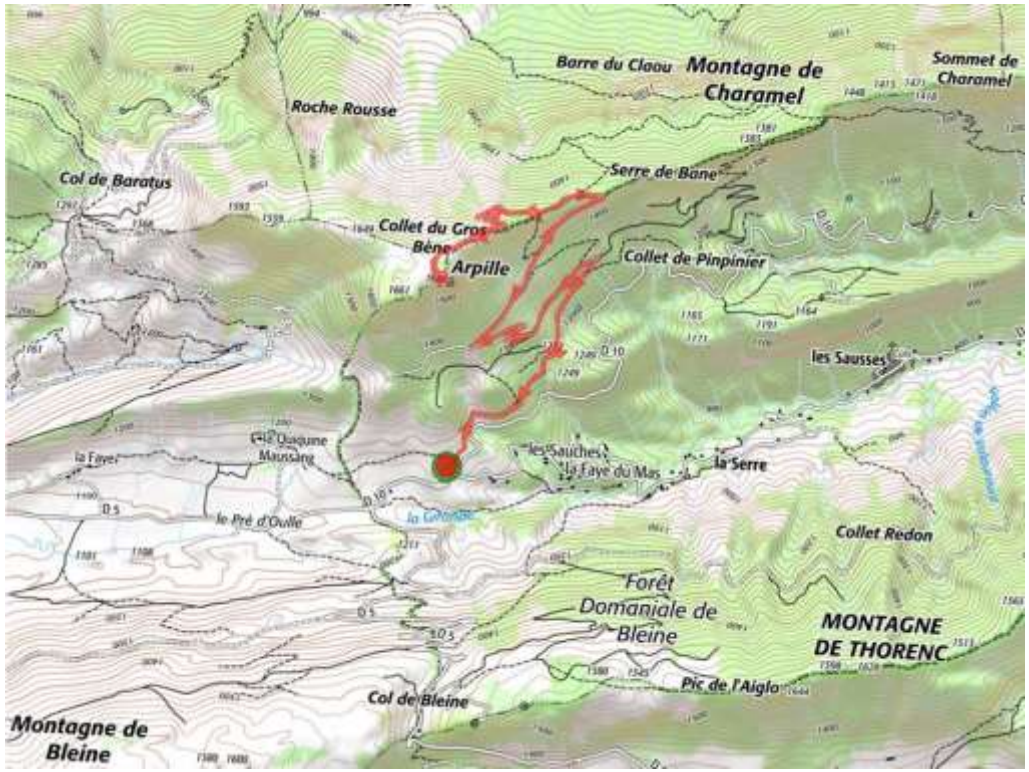
TERRES ET PIERRES D'AZUR :
Le Sommet de l'Arpille

Difficulté : Moyen **Durée : 5h**
Distance : 15 km **Dénivelé cumulé : 550m**
Carte IGN : 3542ET (indispensable, la carte ci-contre étant insuffisante pour s'orienter)

Cette randonnée en aller-retour mène au sommet de l'Arpille (1686 m), un des plus beaux belvédères des Alpes Maritimes selon le guide Randoxygène. En effet, une fois arrivés à la tour de guet, la vue est à 360° et couvre les sommets enneigés du Mercantour, le Cheiron, la station de ski de l'Audibergue, St Auban et sa clue, la clue des Mujouls, toute la crête de la Montagne de Charamel et la longue vallée de l'Estéron.
Au Sud, on aperçoit même la ligne d'horizon que dessine la mer derrière les montagnes...
La première partie de l'ascension se déroule sur le versant Sud très ensoleillé puis une fois l'arête franchie, la suite se déroule face Nord.
L'hiver, il est donc important de prévoir des raquettes selon l'enneigement... et de ne pas trop se fier à celui de la partie Sud.
Nous avons classé cette randonnée en difficulté "moyenne" car elle demande une bonne endurance.

Description du circuit



Carte réalisée avec l'application Openrunner

Départ : Au bord de la RD10, balise 109

Suivre longuement la piste. A la balise 110, prendre la piste de droite (direction L'Arpille). La piste mène à l'arête de la Montagne de Charamel où se situe la balise 111. Continuer à gauche sur la piste : celle-ci serpente sur la face Nord et mène à la tour de guet de l'Arpille que l'on aperçoit de loin.
Pour le retour, redescendre par le chemin de l'aller.

Balisage : jaune, très discret.

Vous avez apprécié cette randonnée ? Retrouvez-nous sur Facebook ou sur notre site internet :
http://terresetpierresdazur.wix.com/randos-en-provence