

# TERRES ET PIERRES D'AZUR : La Pointe de Clamia

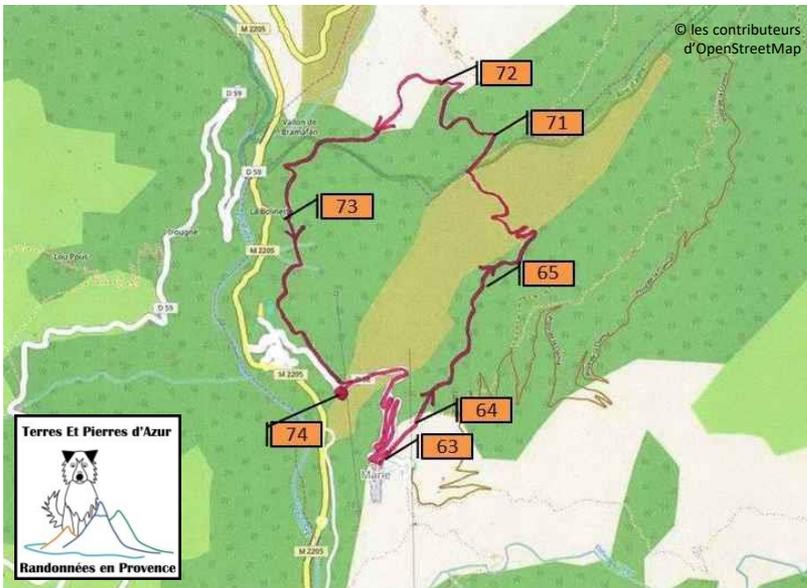
**Difficulté :** Facile  
**Distance :** 7 km

**Durée :** 3h  
**Dénivelé cumulé :** 450m

**Carte IGN : 3641ET (indispensable)**

*Ce circuit se déroule en surplomb de la vallée de la Tinée : La randonnée mène tout d'abord au petit village de Marie, que nous vous conseillons de visiter avec ses ruelles pavées et ses passages voûtés, puis on se dirige vers la Pointe de Clamia dans une forêt de feuillus très accueillante.*

*Depuis le col situé au pied de la Pointe, la vue est magnifique et couvre l'ensemble des massifs de la Haute Tinée.*



## Description du circuit

**Départ : balise 74 sur la route qui mène à Marie (place pour 1 voiture : si elle est prise, démarrez du village)**

A partir de la balise 74, remontez la route qui mène au village. La carte IGN indique un sentier qui évite les virages, mais selon nous, il n'existe pas. Visiter le village. Puis, à la balise 63, prendre la direction "Pointe de Clamia". Le sentier s'élève en douceur dans une jolie forêt. Passer les balises 64 et 65, toujours en direction de la Pointe de Clamia. Après plusieurs lacets, on atteint le col situé au pied de la Pointe. Profiter de la vue et amorcer la redescente de l'autre côté du versant. Aux balises 71 puis 72, tourner à gauche en direction de "La Bollinette". A la balise 73, continuer tout droit en direction de "Marie". On atteint alors un parcours sportif auquel les plus en forme pourront se mesurer. Puis on arrive sans difficulté à la balise 74 du départ.

**Balisage : jaune très bien marqué**

